



Progetto

"ScuolaSenzaBarriere: Un'Educazione Inclusiva e Accessibile per Tutti".

Introduzione

In un'epoca in cui la tecnologia gioca un ruolo cruciale nell'educazione, è essenziale garantire che tutti gli studenti, indipendentemente dalle loro capacità fisiche, cognitive o sensoriali, abbiano accesso a un'istruzione di qualità. Il progetto "ScuolaSenzaBarriere" mira a creare una piattaforma didattica inclusiva e accessibile che risponda alle esigenze di tutti gli studenti, promuovendo l'uguaglianza e l'inclusione.

Obiettivi del Progetto

1. **Inclusione Educativa:** Garantire che tutti gli studenti, compresi quelli con disabilità, abbiano pari opportunità di apprendimento.
2. **Personalizzazione dell'Apprendimento:** Offrire strumenti e risorse che permettano agli insegnanti di adattare i contenuti didattici alle esigenze specifiche di ogni studente.
3. **Formazione degli Insegnanti:** Fornire formazione continua agli insegnanti per l'uso efficace della piattaforma e delle tecniche di didattica inclusiva.
4. **Collaborazione e Condivisione:** Promuovere una comunità di pratica in cui insegnanti, studenti e famiglie possano collaborare e condividere risorse e strategie.

Analisi del Contesto

Nonostante i progressi nella legislazione e nelle politiche educative, molti studenti con disabilità continuano a incontrare ostacoli significativi nell'accesso all'istruzione. La mancanza di risorse adeguate, di formazione per gli insegnanti e di strumenti tecnologici accessibili sono alcune delle principali sfide. ScuolaSenzaBarriere intende affrontare queste problematiche offrendo una soluzione tecnologica avanzata e integrata.

Descrizione della Piattaforma

La piattaforma ScuolaSenzaBarriere sarà sviluppata con un focus particolare sull'accessibilità e l'inclusione, incorporando le seguenti caratteristiche principali:

1. **Contenuti Didattici Inclusivi:** Materiali educativi progettati per essere facilmente adattabili e fruibili da tutti gli studenti, con opzioni per testo alternativo, sottotitoli, descrizioni audio.
2. **Strumenti di Apprendimento Personalizzati:** Moduli che permettano di personalizzare i percorsi di apprendimento in base alle esigenze specifiche degli studenti, utilizzando intelligenza artificiale e analisi dei dati per monitorare i progressi e adattare i contenuti.

Stefano Persichino

Docente esterno CTS Latina (Centro Territoriale di Supporto);
Esperto in tecnologie assistive applicate alle disabilità;
Esperto in barriere architettoniche;
Esperto in applicazione domotica;
Formatore in materia di tecnologie assistive;
Esperto in Robotica Educativa e Coding

TELEFONO

TELEFONO:
3397720746

SITO WEB:
www.scuolasenzabarriere.eu

INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA:
stefanopersichino@gmail.com

3. **Supporto Multimediale:** Integrazione di video, audio, grafici interattivi e simulazioni per rendere l'apprendimento più coinvolgente e accessibile.
4. **Funzionalità di Comunicazione:** Strumenti per facilitare la comunicazione tra insegnanti, studenti e genitori, inclusi chat, forum e videoconferenze.

Risultati Attesi

1. **Aumento dell'Inclusione:** Miglioramento della partecipazione e delle prestazioni degli studenti con disabilità grazie a un ambiente di apprendimento accessibile e inclusivo.
2. **Maggiore Consapevolezza:** Aumento della consapevolezza e della competenza degli insegnanti riguardo alle pratiche didattiche inclusive e l'uso delle tecnologie assistive.
3. **Miglioramento dei Risultati Scolastici:** Incremento dei risultati scolastici e del benessere degli studenti grazie a un apprendimento personalizzato e coinvolgente.
4. **Comunità Collaborativa:** Creazione di una comunità di pratica tra insegnanti, studenti e famiglie che favorisca la condivisione di risorse e strategie educative.

Monitoraggio e Valutazione

Il successo del progetto sarà monitorato e valutato attraverso:

1. **Feedback degli Utenti:** Raccolta di feedback continuo da parte degli studenti, insegnanti e famiglie attraverso sondaggi, interviste e focus group.
2. **Analisi dei Dati:** Utilizzo di strumenti di analisi dei dati per monitorare l'utilizzo della piattaforma, i progressi degli studenti e identificare eventuali aree di miglioramento.
3. **Valutazione Esterna:** Coinvolgimento di esperti esterni per valutare l'efficacia del progetto e fornire raccomandazioni per il futuro.

Sostenibilità del Progetto

Per garantire la sostenibilità a lungo termine del progetto, saranno adottate le seguenti strategie:

1. **Aggiornamenti Continui:** Pianificazione di aggiornamenti regolari della piattaforma per incorporare nuove tecnologie e rispondere alle esigenze emergenti degli utenti.
2. **Formazione Continua:** Offerta di programmi di formazione continua per gli insegnanti per garantire un uso efficace e aggiornato della piattaforma.

Conclusione

Il progetto ScuolaSenzaBarriere rappresenta un passo significativo verso un'istruzione più inclusiva e accessibile. Attraverso lo sviluppo di una

piattaforma didattica che risponda alle esigenze di tutti gli studenti, si mira a eliminare le barriere all'apprendimento e promuovere un ambiente educativo equo e inclusivo. Con il supporto di tutti gli stakeholder, ScuolaSenzaBarriere potrà trasformare il panorama educativo, offrendo opportunità di apprendimento senza limiti per tutti.

Come possiamo collaborare?

La piattaforma offre diverse opzioni di collaborazione per le scuole, tra cui:

Abbonamento alla piattaforma: Le scuole possono sottoscrivere un piccolo abbonamento annuale per avere accesso a tutti i contenuti e gli strumenti della piattaforma.

Formazione per i docenti: offre corsi di formazione per i docenti su come utilizzare la piattaforma e su come sviluppare strategie di insegnamento inclusive.

Tecnologo: La scuola avrà a disposizione per tutto l'anno scolastico un esperto che aiuterà le docenti a creare il materiale e personalizzarlo su tutte le aree, attraverso due tipologie di software:

Software Verbo: specificamente progettato per la Comunicazione Aumentativa e Alternativa (CAA), per supportare studenti con esigenze comunicative speciali.

Software Clicker 8: un potente strumento per la creazione di attività didattiche interattive e personalizzate.

Assistenza Mensile: Ogni mese verrà inserita una nuova attività didattica pronta all'uso, sviluppata dall'equipe per supportare l'insegnamento in classe.

Assistenza Tecnica: Servizio di assistenza tecnica continuo per garantire che tutte le risorse e i software funzionino correttamente e senza interruzioni.

Sono convinto che possa essere un importante strumento per migliorare l'inclusione degli studenti con disabilità nel Suo istituto.

Per saperne di più sulla nostra piattaforma e sulle diverse opzioni di collaborazione, sarei lieto di fissare un appuntamento con Lei in una video call.

In questo piccolo abbonamento che la scuola sottoscrive, avrà una licenza di Clicker 8 per la durata di tre anni. Una licenza di Verbo per la durata illimitata.